

=====

## Dark Age of Camelot

### Note de version 1.57

=====

#### NOUVEAUTES ET PROBLEMES CORRIGES

- La fenêtre du Moniteur réseau devrait maintenant conserver ses valeurs alpha lors de connexion ou changement de zone (SI & Classique).
- Vous pouvez maintenant utiliser les réglages de la Musique d'Ambiance dans le gestionnaire de personnages et les options de jeu pour changer le volume de la musique d'ambiance séparément des bruits de fond.
- Les Sauvages n'avaient pas droit à la compétence Protection I, comme ils auraient dû l'avoir. Ils reçoivent désormais cette compétence au niveau 15, et tous les Sauvages actuellement au niveau 15 ou plus, l'auront directement.

#### NOUVEAUX EMOTICONS

Nous avons rajouté de nouveaux émoticones dans cette version. Remarquez que l'un d'entre eux remplace l'émoticone "moquerie" actuelle. Lorsque nous l'avons introduit, nous n'avions pas prévu les problèmes que ça pourrait induire. Avec un peu de recul, nous avons réalisé que cela ne correspondait en effet pas à l'esprit du jeu, tout autant que le nouvel (et bien plus drôle) émoticone de cette version. Certains d'entre vous n'avaient pas de problème avec l'ancien, néanmoins, nous le remplaçons.

- /Hug (faire un calin): pas besoin d'explications...
- /Charge (donner l'ordre de charger): "en avant!"
- /No (désapprouver): fait non de la tête.
- /Yes (approuver): fait oui de la tête.
- /Raise (lever le doigt): lève la main pour se porter volontaire ou attirer l'attention.
- /Shrug (hausser les épaules): hausse les épaules.
- /Slap (gifler): gifle quelqu'un.
- /Slit (menacer de mort): laisser entrevoir à votre ennemi ce que vous allez lui faire.
- /surrender (se rendre): j'abandonne !

#### SORTS

- Les fungus 'tourelles' d'Animiste n'attaqueront plus les monstres du niveau "gris".
- Les sorts de dégâts directs à ciblage au sol et à aire d'effet peuvent maintenant faire des dégâts critiques comme les autres sorts. La Surcharge de Pouvoir ne change rien.
- Réduction du niveau du sort d'Animiste Jeune Pousse d'Enchevêtreur dans la liste Maîtrise Arboréale d'un niveau pour être au 21. Il empêchait l'accès au sort Dégâts Directs Tourment de la Haine..

- Nous avons plafonné les invocations des Fongus d'Affrontements dans la liste de Maitrise de la Verdure des Animistes. Comme leurs dégâts au contact (attaque primaire) augmentent proportionnellement avec les niveaux, mais différemment des autres tourelles, c'est un facteur nécessaire d'équilibre pour empêcher les Animistes peu spécialisés d'utiliser tous les pouvoirs des tourelles.

## **ARTISANAT**

- Nous avons arrangé le problème de la Rune Primale de Cendre et de la Rune de Cendre de Midgard, qui ne s'affichaient pas correctement dans les listes.

- Poussières enchantées : Les poussières magiques qui sont utilisées en enchantement n'avaient pas les bons prix, et coûtaient même parfois 10x le prix qu'elles auraient dû coûter. Le problème des prix a été résolu. REMARQUE : Cette modification est rétroactive et a entraîné une baisse du prix des poussières dans les inventaires.

## **A PROPOS DU MONDE DE CAMELOT CLASSIQUE**

**Albion :**

- L'itinéraire pour chevaux de Château Sauvage jusqu'à la Forteresse de Snowdonia a été légèrement raccourci.

- L'itinéraire pour chevaux de la Forteresse de Snowdonia jusqu'à Château Sauvage a été légèrement raccourci.

Les Cavernes de Marfach: Le Chêne Noir Vénérable des Cavernes de Marfach a octroyé à la Dame Noire de nouvelles compétences pour qu'elle se défende mieux contre les attaquants qui choisissent de fuir le combat pour revenir ensuite, soignés.

## **A PROPOS DES OBJETS**

- L'armure spécifique aux Fléaux d'Arawn, dans les Abysses devrait désormais être disponible.

- Toutes les flèches et carreaux du jeu devraient maintenant ressembler à des flèches et des carreaux dans l'inventaire et sur le sol.

- Le Geôlier Vifil, sur Albion, devrait maintenant laisser un butin lorsqu'il est tué.

## **A PROPOS DE SHROUDED ISLES**

Les quêtes de Midgard : Les joueurs possédant l'épée, la Griffé d'Ibicus, peuvent la troquer chez Ota Ylring à Aegirhamn contre une version corps à corps de la Griffé d'Ibicus.

Les quêtes d'Hibernia : Les joueurs avec l'objet niveau 14 "Récompense de Faucheur" peuvent le troquer chez Ailionora Parra au Bosquet de Domnann contre une Faucille des Ténèbres.

Donjon : Dodens Gruva: Vous ne pouvez plus envoyer un familier à Aros le Prêtre de Hel de Dodens Gruva pour le distraire et courir à l'autre bout de la pièce. Quelques gardes ont décidé de se rapprocher de leurs chefs.

Les monstres : Midgard : la Forêt d'Iarnwood : Unok est désormais de la bonne taille et non plus plus petit que les coifferouges de cette région.

## Objets

- Les charges sur l'anneau de Morvalt des Anciens (Midgard) devraient désormais être utilisables.
- L'arbalète légère de Dagar est maintenant un arc composite (Midgard).
- Les Plastrons lacérés (Albion) peuvent maintenant être teints.
- Les habitants autres que les marchands d'Altan Garran et Krrzck de Hibernia ont été équipés.